



POTAPLJANJE LADJIC MALO DRUGAČE



Najprej natisnite dve kopiji gusarskega stotička.

V stotiček vrišite ali pobarvajte naslednje »tarče«:

- ☒ en gusarski zemljevid zasede štiri polja - izbrana štiri polja pobarvaj z rdečo barvico,
- ☒ dve gusarski ladji zasedeta vsaka po tri polja - izbrana polja pobarvaj s črno barvico,
- ☒ tri skrinje z zakladom zasedejo vsaka po dve polji - izbrana polja pobarvaj z zlato (rumeno) barvico,
- ☒ štirje samotni otoki zasedejo vsak po eno polje - izbrana polja pobarvaj z zeleno barvico.



Število »tarč« lahko poljubno tudi spremenite, vendar morata oba igralca imeti enako število tarč. O spremembi se dogovorita pred začetkom.

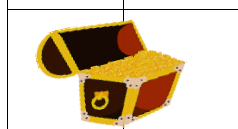
Ko oba določita položaje svojih »tarč«, izmenično ugibata, kje v stotičku se nahajajo nasprotnikove tarče. Nasprotni igralec ne sme videti nasprotnikovih »tarč«, ker bo ugibal, kje se nahajajo. Ugibata tako, da navajata po eno poljubno število med 1 in 100, npr. vprašata ali se del tarče nahaja na polju 45. Vsak ugiba samo enkrat.

Kdor prvi najde vse tarče, je pravi gusarski zmagovalec ☒.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



otok



zaklad



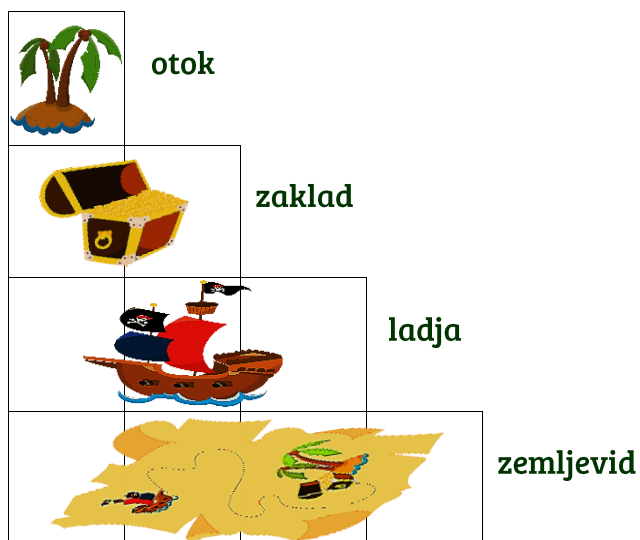
ladja



zemljevid



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100





Naj se lov na zaklade začne!

